

# 流量联盟广告 SDK 接入文档

## 激励视频广告接入准备:

### 1、申请 appkey 和 appSecret

将应用的包名与签名 MD5 值通过邮件发送到邮箱: [nicknie@tencent.com](mailto:nicknie@tencent.com) , [careyjiang@tencent.com](mailto:careyjiang@tencent.com) , [alexnhqin@tencent.com](mailto:alexnhqin@tencent.com) , 抄送邮箱: [sixwang](mailto:sixwang@tencent.com)(王晨)<[sixwang@tencent.com](mailto:sixwang@tencent.com)>, [joleenzhou](mailto:joleenzhou@tencent.com)(周玲)<[joleenzhou@tencent.com](mailto:joleenzhou@tencent.com)>, [finnchen](mailto:finnchen@tencent.com)(陈晋仁)<[finnchen@tencent.com](mailto:finnchen@tencent.com)>, [v\\_ruilinlin](mailto:v_ruilinlin@tencent.com)(林锐)<[v\\_ruilinlin@tencent.com](mailto:v_ruilinlin@tencent.com)>

**注:** 签名 MD5 值的提取方法为: 用流量联盟提供的 jar 包 (sig.jar, 在接入材料中一起提供了), 在命令行下运行“java -jar sig.jar cert.rsa”命令, 运行结果的前 32 位 (“|” 分隔符前) 就是所需要的 md5 值 (cert.rsa 文件可以通过解压 apk 包, 在 mera-inf 目录下找到)

2、将 jar 包导入工程的 libs 目录, 将 unionSDK\_xxx\_official.apk 文件重命名为 unionsdk.apk 并导入工程的 assets 目录

### 3、注册广告 SDK 中的组件

```
<activity
    android:name="com.tencent.unionsdkshell.plugin.proxy.SdkProxyActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
    android:screenOrientation="portrait (此处按照游戏自身的方向来决定)"
    android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar.Fullscreen"/>

<service android:name="com.tencent.unionsdkshell.plugin.proxy.SdkProxyService"/>
```

### 4、注册广告 SDK 所需的权限

<!--敏感权限-->

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
```

<!--普通权限-->

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<uses-permission android:name="com.android.alarm.permission.SET_ALARM"/>
```

### 5、添加混淆脚本

```
-keep public class com.tencent.unionsdkpublic.** {public *;}
-keep public class com.tencent.unionsdkshell.plugin.network.jce.** {public *;}
-keep public class com.qq.taf.jce.** {public *;}
-dontwarn com.tencent.**
```

## 激励视频广告 sdk 关键接口说明

### 1、初始化

```
public void UnionSDK.get().init(Application app, UnionSDKParam param)
```

调用说明：请在程序的 Application 的 onCreate 方法中调用该方法

参数说明：

UnionSDKParam：初始化参数，appkey 和 appSecret 请在流量联盟官网申请

### 2、获取激励视频广告 sdk 实例

```
public ICommonAd UnionSDK.get().getVideoAd(Context context, IVideoADListener listener)
```

调用说明：请在需要展示激励视频广告的 Activity 中调用该方法获取激励视频广告实例

参数说明：

返回参数：返回一个激励视频广告实例

传入参数：IVideoADListener 激励视频广告状态监听器

### 3、激励视频广告监听器 IVideoADListener 说明

3.1、onADLoadSuccess()广告加载成功，此时可以开始播放广告

3.2、onADLoadFailed(int errorCode, String errorMsg)广告加载失败，请尝试重试

3.3、onADClose()广告被关闭，此时可以恢复 app 内原界面显示

3.4、onPlayFinish()视频播放完成，此时可以给用户发放奖励

### 4、激励视频广告使用说明

在获取到激励视频广告实例后，通过调用 loadAD 方法触发广告数据加载，如果广告加载成功，则会在 IVideoADListener 的 onADLoadSuccess 方法中回调，app 在接收到回调后调用 ICommonAd.showAD()方法开始播放激励视频广告。

**注：**激励视频广告必须为及时数据，所以每次播放广告前都需要调用 loadAD 方法进行广告数据加载